



Moussa ABDALLAH HOUMADI

Recherche stage en Développement Fullstack — 13 avril
au 3 juillet 2026 (3 mois)

Contact

- ☎ 07 44 61 94 00
- ✉ moussaabdallahhoumadi@gmail.com
- 🌐 github.com/MrInspection
- 🌐 moussax.vercel.app

Compétences

- Frontend: Next.js, React.js, TypeScript, Javascript, TailwindCSS
- Backend: Node.js, Prisma ORM, Zod, Java
- Base de données: PostgreSQL, Supabase
- Outils: Docker, Git, Vercel, Postman, Github Actions

Formations

Licence 3 MIAGE

Université de Lille · Actuellement

BTS Services informatiques aux organisations

Lycée Gaston Berger, Lille · 2023 - 2025

Prépa scientifique: PTSI

Lycée César Baggio, Lille · 2022 - 2023

Langues

- Anglais (courant)
- Espagnol (notions)

Centres d'intérêts

- Lecture
- Sport
- Psychologie
- Technologie et AI



Scanner le QR code pour
consulter mon portfolio.

Expériences professionnelles

Misyl Services · Développeur Backend (Stage)

Février 2025 - Avril 2025 · Villeneuve d'Ascq

- Migration de l'ERP de Misyl (Axelor - Java) de la v5.0 à 7.3 (27 modules) : refonte des vues, correction des breaking changes
- Conception d'un backend en NestJS et Zod : typage strict, documentation Swagger, collections Postman
- Création d'un Design Sytem pour Agrikolis Go avec TailwindCSS et Shadcn Vue pour assurer la cohérence visuelle.

Misyl Services · Développeur Frontend (Stage)

Mai 2024 - Juin 2024 · Villeneuve d'Ascq

- Développement frontend Vue.js & Quasar : intégration des maquettes et amélioration des interfaces pour les rendre user-friendly et intuitives.

Mes projets

PandaFlow · Application Fullstack

<https://pandaflow.vercel.app>

- Plateforme de monitoring en temps réel avec notifications sur Discord via un bot
- Gestion des paiements avec Stripe Checkout
- Design élégant, minimaliste et épuré
- Backend rapide avec une API public "/v1/events"

Stack : Next.js · Hono.js · TailwindCSS · TanStack Query · Zod · Prisma · Discord API · Stripe Checkout

BlightedMC · Plugin Java (Minecraft Server)

<https://github.com/MrInspection/BlightedMC>

- Système de registre centralisant toutes les implémentations des fonctionnalités clés du plugin.
- Système d'APIs modulaires permettant d'ajouter de nouvelles fonctionnalités rapidement grâce à des design patterns.
- Systèmes internes : craft personnalisé, génération de créatures, gestion d'items et règles associées, abilities, etc.

Stack : Java, Maven, Spigot API (Minecraft Server)